

Scenariusz – JEDEN DZIEŃ Z ŻYCIA PRZEDSIĘBIORSTWA SPOŁECZNEGO (spółdzielni socjalnej, stowarzyszenia, fundacji, itd.)

CEL SCENARIUSZA – przedstawienie typowego dnia w przedsiębiorstwie społecznym (planowanie zadań, demokratyczne zarządzanie, usługi / produkty przedsiębiorstwa)

	OBRAZ:	DŹWIĘK:	Czas trwania
Plansza wprowadzająca	Logo przedsiębiorstwa społecznego Po 3 sekundach pojawia się tytuł filmu: <i>Jeden dzień z życia przedsiębiorstwa społecznego XX</i>	Muzyka pobrana z ogólnodostępnych serwisów internetowych lub z systemu operacyjnego komputera	ok. 10 sekund
I CZĘŚĆ: Rozpoczęcia dnia pracy/planowanie zadań i celów przez zespół przedsiębiorstwa społecznego	Kolaż zdjęć / migawki nagrane w trakcie rozpoczynania się dnia (wschód słońca obrazujący początek dnia/dzwoniący budzik pokazujący np. godz. 6.00 , atrybuty poranka, - dymiąca kawa, tost, mycie zębów, obraz przemieszczania się, dojazdu do pracy – np. z perspektywy samochodu, środka komunikacji miejskiej – kilku środków lokomocji wskazujący na drogę kilku różnych osób – w domyśle pracowników przedsiębiorstwa obrazujący kila różnych)	W tle dźwięk z nagrania odpowiadający wykonywanym czynnościom pokazywanym w obrazie.	ok. 25 sek.
	Video pokazujące zespół rozmawiający w biurze, podczas porannej odprawy, w tle flipchart z danymi, wykresami, planem dnia itp. – dla zwiększenia dynamiki – video może być w tempie np. x 1,2 – 1,4	Głos, to Pan/i XX – np. prezes, która/y opowiada jak wyglądają poranki każdego dnia w przedsiębiorstwie, słysząc rozmowy i zdania wypowiedziane przez poszczególnych pracowników, odnoszące się do planowania zadań w pracy	40 sek.
	Video pokazujące jak zespół po porannej odprawie rozchodzi się po narzędzia pracy – np. do magazynu – w przypadku pracowników gospodarczych lub	Głos, to Pan XX, Pan YY, Pan ZZ którzy/y opowiadają jaki jest jego plan zadań i cele do osiągnięcia na dzisiejszy dzień .	40 sek.

Scenariusz powstał w ramach projektu grantowego „Transfer innowacyjnych rozwiązań w dziedzinie ekonomii społecznej z DomSpain do SZOWES-OWES w regionie szczecińskim” realizowanego w ramach umowy powierzenia grantu zawartej z Fundacją „Fundusz Współpracy” z projektu „Ścieżki współpracy – wsparcie dla podmiotów wdrażających współpracę międzynarodową” (IV Oś priorytetowa Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój „Innowacje społeczne i współpraca ponadnarodowa”, Działanie 4.3 Współpraca ponadnarodowa, konkurs nr POWR.04.03.00-IP.07-00-007/17)

Więcej o projekcie na: <https://platformaes.pl>

	otwiera komputer – jeśli jest to praca koncepcyjna zarządu lub handlowca, który przygotowuje się do opracowywania ofert, kontaktu z klientami; pracownicy są ubrani w stroje robocze z logo przedsiębiorstwa		
II CZĘŚĆ: Prezentacja usług i produktów firmy poprzez pokazanie pracowników podczas pracy	Video pokazujące różne miejsca wykonywania pracy / usług będących w ofercie przedsiębiorstwa	Przeplatające się głosy pracowników podczas realizacji usług, głosy klientów pytających o specyfikę poszczególnych usług, oryginalny dźwięk maszyn/urządzeń, itd.	ok. 1 minuty
III CZĘŚĆ: Zakańczanie dnia roboczego	Obraz zachodzącego słońca – symbolizujący zakończenie jednego dnia z życia przedsiębiorstwa. Video jak poszczególni pracownicy wracają do biura, aby zdać narzędzia, podsumować wspólnie wykonane zadania, na flipchart pojawiają się znaki tzw. „ptaszki” symbolizujące zrealizowanie zadań. Wszyscy członkowie zespołu uśmiechają się do siebie wzajemnie, podają rękę, mogą ustawić się w krąg na kształt drużyny sportowej. Finalny kadr	Słuchać przeplatające się rozmowy pracowników dotyczące tego co im się przydarzyło w ciągu dnia – rozmowy w kontekście zawodowym. Na pierwszy plan wysuwa się w pewnym momencie głos Prezesa / Lidera przedsiębiorstwa „ <i>minął kolejny , dobry dzień w naszym przedsiębiorstwie. Pracownicy świetnie wykonali swoje zadania, dostajemy od naszych klientów kolejne zlecenia. Czy Ty także chcesz poznać jakość naszych usług ?</i> „	ok. 40 sek.
Plansza finalna:	logo projektu, logo Beneficjenta + np. „Polub i udostępnij”, „Dołącz do naszego zespołu” odwiedź nas na stronie: www.	Muzyka pobrana z ogólnodostępnych serwisów internetowych lub z systemu operacyjnego komputera	ok. 15-20 sek.